

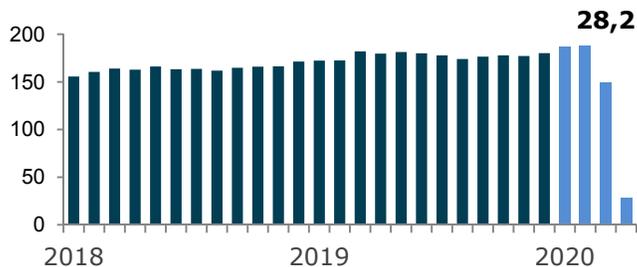
Bulletin mensuel

Avril 2020



- Le mois d'avril 2020 permet de prendre la pleine mesure des effets de la fermeture des chantiers pour cause de COVID-19, où seuls les travaux d'urgence pouvaient être effectués, ou ceux pour terminer les habitations résidentielles à livrer d'ici la fin juillet. Une chute était attendue et un total de 28,2 millions d'heures travaillées en termes annualisés et désaisonnalisés sont enregistrées pour le mois d'avril, en chute de 82 % par rapport au mois dernier.
- En termes bruts, un maigre 1,9 million d'heures travaillées a été déclaré, représentant une diminution de 84 % par rapport au même mois de 2019. Un total de 35 000 salariés ont été actifs, soit environ le tiers de ce que l'on devrait observer pour un mois d'avril.

GRAPHIQUE 1. ENSEMBLE DES SECTEURS
Heures travaillées en millions



LES SECTEURS

- Malgré les travaux d'urgence qui pouvaient être effectués dans le secteur **Génie civil et voirie**, il est fortement frappé, et le secteur fond de 84 %, à hauteur de 5,0 millions d'heures en termes annualisés et désaisonnalisés. Le sous-secteur des centrales électriques perd l'essentiel de ses activités (90 %), les lignes électriques, 80 % et finalement les routes et infrastructures, 84 %.
- Si l'on peut se consoler, le secteur **Industriel** est un peu plus épargné et comptabilise un recul de 74 %, avec 2,4 millions d'heures en termes annualisés.
- Le secteur **Institutionnel et commercial** atterrit à 13,4 millions d'heures travaillées en termes annualisés, une chute brutale de 84 %.
- Comme le secteur **Résidentiel** pouvait avancer les travaux pour les livraisons d'unités prévues d'ici la fin juillet, il est parmi les moins touchés. Il chute tout de même de 74 %, alors qu'il se situe 7,4 millions d'heures en termes annualisés et désaisonnalisés.

Heures travaillées en millions Données désaisonnalisées et annualisées

GRAPHIQUE 2. GÉNIE CIVIL ET VOIRIE



GRAPHIQUE 3. INDUSTRIEL



GRAPHIQUE 4. INSTITUTIONNEL-COMMERCIAL



GRAPHIQUE 5. RÉSIDENTIEL

